Documentação de Classe

ATRIBUTOS E FUNÇÕES()

Atributos do “Jogo da Forca”:

-Pontuação:int

Descrição:

Foi inserido a pontuação para que a cada palavra correta seja dada (x) pontos para a o player

Funções do “Jogo da Forca”:

\*CalcularPontuação()

Descrição:

“CalcularPontuação” Ele vai calcular a pontuação que será dada através de cada palavra correta ou incorreta

Atributos do “Palavra”:

-PalavraEscolhida: String

-LetraSelecionada

Descrição:

Funções do “Palavra”:

\*AdicionarLetra()

\*VerificarLetra()

\*EscolherPalavra()

Descrição:

“AdicionarLetra” seria quando o jogador digitasse uma letra para completar a palavra

“VerificarLetra” seria para que o computador verificasse se a letra condiz com a palavra

“EscolherPalavra” seria o sistema escolhendo uma palavra